



W STATKI GRAMY I CZAS WYPEŁNIAMY

Twoje statki:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Statki drugiego gracza:

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Przypomnę zasady gry:

Kolumny planszy nazywamy kolejnymi literami alfabetu od A do J, a wiersze numerujemy od 1 do 10. Każdy gracz musi mieć przygotowane dwie takie plansze. Na jednej zaznacza swoje statki, na drugiej zaznacza statki przeciwnika.

Każdy z graczy na lewej planszy, czyli swojej umieszcza swoje statki. Sposób ich ułożenia jest dowolny, mogą stykać się rogami, załamywać itp.

Na planszy rysujemy:



Pierwszy gracz strzela w wybrane pole podając jego współrzędne np. A5. Jeśli nie trafił przeciwnik mówi: **Pudło**, a wskazane pole zaznacza kropką. Jeśli strzał jest trafiony przeciwnik mówi: **Trafiony**. Gracz, który ma trafiony strzał, ma dodatkową kolejkę aż do Pudła. Jeżeli cały statek zostanie trafiony należy poinformować gracza słownie: **Trafiony zatopiony**. Wygrywa ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika.